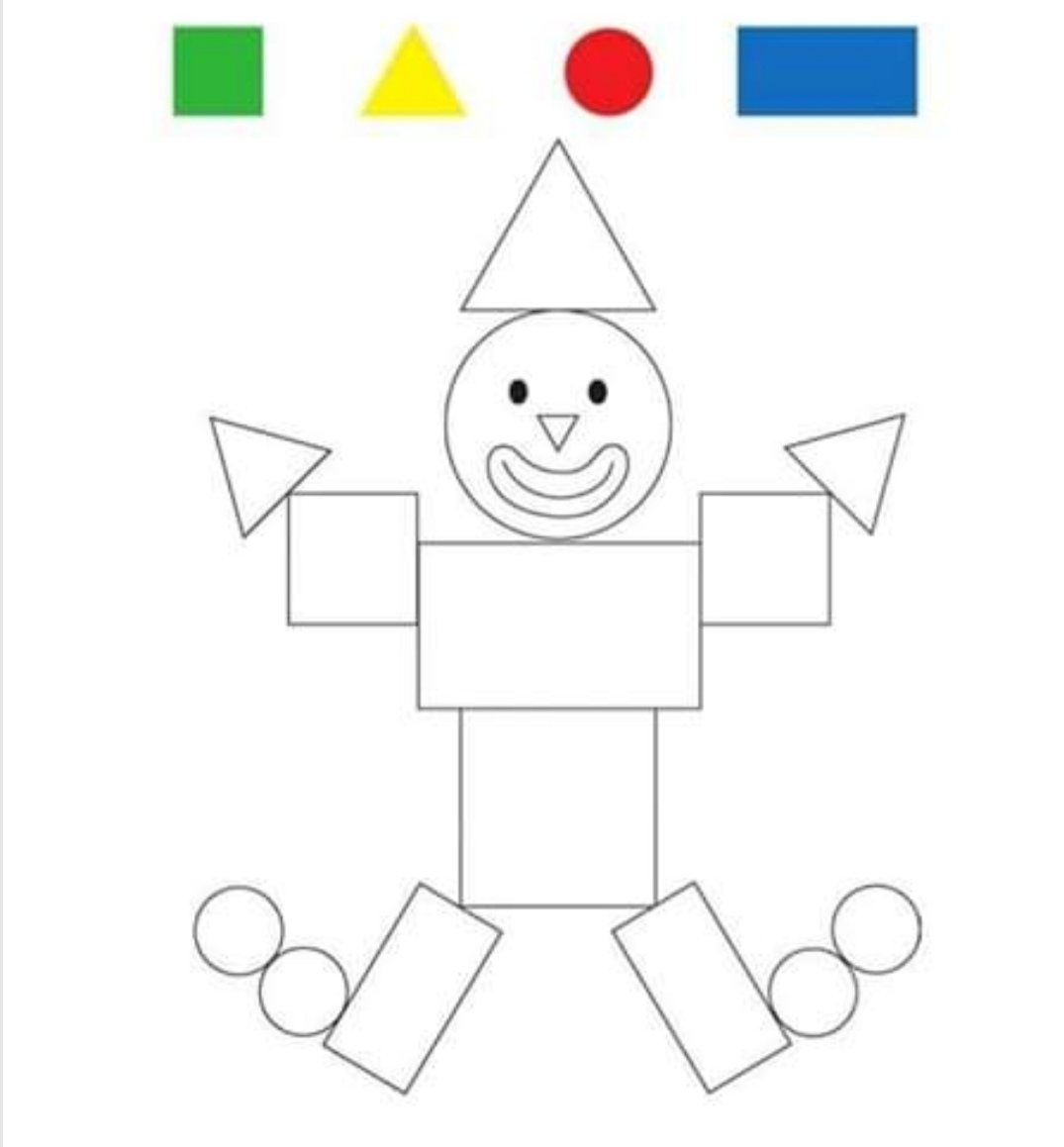


Pokoloruj figury geometryczne nie wychodząc za linię.



Oblicz działania, wytnij jabłka w kwadratach i przyklej w odpowiednie pole.

